

МОДИФИЦИРОВАННЫЙ МЕТОД СОРТИРОВКИ СЛИЯНИЕМ

Метод сортировки слияниями был предложен в 1945 году одним из величайших математиков XX века Джоном фон Нейманом. Это был первый алгоритм с трудоемкостью $O(n \log_2 n)$. Алгоритм основан на многократном слиянии уже упорядоченных и рядом расположенных групп элементов массива. Метод является устойчивым.

Главный недостаток метода (кроме того, что используется дополнительная память) в том, что в конце каждого слияния элементы перезаписываются из дополнительного массива на соответствующие места в исходный массив.

Пусть p_1 и p_2 – индексы, с которых начинаются упорядоченные и рядом стоящие участки массива A , а len_1 и len_2 – длины участков, причем $1 \leq p_1 < p_2 \leq n$, $p_2 = p_1 + len_1$. Для слияния этих участков в другой массив B используется следующая процедура:

```
Procedure MERGE(var a:mass;p1,len1,p2,len2:integer;var b:mass);
  Var i,j,j1,k :integer;
  Begin
    i:=p1; j:=p2; j1:=j;
    for k:=p1 to p1+len1+len2-1 do
      if(j1<=p2+len2-1)and((i>p1+len1-1)or(a[i]>a[j]))
        then begin b[k]:=a[j]; inc(j1); if j1<=n then inc(j); end
        else begin b[k]:=a[i]; inc(i) end;
    End;
```

Идея модифицированного метода. Рассмотрим частный случай, когда количество элементов массива $n = 2^k$. Так как массив A можно рассматривать как совокупность n упорядоченных групп по одному элементу в каждой, то к каждой соседней паре элементов можно применить процедуру MERGE. В результате этого, в массиве B получим $n \div 2$ упорядоченных групп по два элемента. На втором шаге, с помощью той же процедуры, объединяем рядом стоящие упорядоченные пары массива B . Результат слияния будет в массиве A . После этого слияния массив A будет состоять уже из $n \div 4$ упорядоченных групп по 4 элемента в каждой. После K -го шага элементы либо массива A (при четном K), либо массива B будут упорядочены.

Проиллюстрируем данный алгоритм на массиве из 8 элементов.

	массив А	7	4	2	5	8	3	6	1
шаг 1	массив В	4	7	2	5	3	8	1	6
шаг 2	массив А	2	4	5	7	1	3	6	8
шаг 3	массив В	1	2	3	4	5	6	7	8

Анализ метода. На каждом шаге количество сравнений и пересылок не зависит от расположения элементов массива. Для любого, даже уже упорядоченного массива, трудоемкость на каждом шаге составляет величину порядка $O(n)$. Тогда общая трудоемкость метода за K шагов

$$T_n = O(n \cdot \log_2 n).$$

Построим алгоритм сортировки элементов массива A методом слияния таким образом, чтобы конечная упорядоченная последовательность элементов всегда находилась в массиве A . Для этого необходимо один раз переписать элементы массива A в массив B и выполнить один из следующих пунктов:

1. Если $n=2^k$, то при четном K процесс слияния следует начинать с массива A , при нечетном K – с массива B , иначе выполняем пункт 2.

2. Выделяем участки максимальной длины $m_1=2^{k_1}$, $m_2=2^{k_2}$, ..., $m_i=2^{k_i}$ с помощью следующей процедуры:

```

Procedure MK(poz :integer; var m, k :integer);
  Var kol:integer;
  Begin
    kol:=n+1 - poz; m:=1; k:=0;
    while 2*m<=kol do begin m:=m*2;k:=k+1 end; { m=2^k }
    k:=k mod 2;
  End;
  
```

На каждом участке длиной не менее двух выполняем сортировку элементов методом слияния таким образом, чтобы упорядоченные последовательности двух соседних участков находились в разных массивах, причем элементы первого участка в массиве B . Например, при четном количестве участков получаем

m_1 элементов	m_2	m_3			m_i
массив B	A	B	A	B	A

Затем, если n нечетное, то элементы последнего участка объединяем с последним элементом массива (процедура MERGE), иначе переписываем их на соответствующие места в другой массив (процедура Move).

```

Procedure Move(var a,b:mass;poz:integer);
  Var i:integer;
  Begin
    for i:=poz to n do b[i]:=a[i];
  End;
  
```

После этого две последние упорядоченные последовательности будут находиться рядом и в одном массиве. После их объединения получаем то же самое в другом массиве. То есть, в результате последовательного объединения соседних участков элементы массива A будут упорядочены.

Для реализации данного метода предлагается следующий рекурсивный алгоритм, где u – номер участка:

```
Procedure MMS_SortM (var a: mass; n: integer);
  Var b: mass;
  Procedure Sort_Rek (u: integer; poz: integer);
    Var p, len, s, m, k, s1, poz1: integer;
  Begin
    len:=1; s:=1; MK(poz, m, k);
    if m=n then s1:=-1 else s1:=1;
  Repeat
    p:=poz;
    While p<poz+m-1 do
      begin
        if (u+k) mod 2=1
          then if s*s1=1 then Merge(b,p,len,p+len,len,a)
                else Merge(a,p,len,p+len,len,b)
          else if s*s1=-1 then Merge(a,p,len,p+len,len,b)
                else Merge(b,p,len,p+len,len,a);
        p:=p+2*len;
      end;
    len:=len*2; s:=-s;
  Until len=m;
  poz1:=poz+m;
  if (poz1>n)and(u>1) then if u mod 2 = 0 then Move(a,b,poz)
                          else Move(b,a,poz);
  if poz1=n then if u mod 2 = 0 then Merge(a,poz,m,n,1,b)
                else Merge(b,poz,m,n,1,a);
  if poz1<n then
    begin
      Sort_Rek(u+1,poz1);
      if u mod 2 = 0 then Merge(a,poz,m,poz1,n+1-poz1,b)
                        else Merge(b,poz,m,poz1,n+1-poz1,a);
    end;
  End;
Begin {MMS_SortM}
  b:=a; if n>1 then Sort_Rek(1,1);
End;
```

Если $n=2^k$ или $n=2^k+1$, то модифицированный метод сортировки слиянием является прямым методом.

Сравним время работы рассмотренного метода и всех улучшенных методов. Так как время работы всех методов на массивах равно нулю, то сравнение будем проводить на файлах. Для этого достаточно заменить тип простых переменных `integer` на `longint`, тип `mass` на тип `files=file of longint` и, учитывая специфику работы с файлами, внести изменения в работе рассмотренных процедур.

```

Procedure Merge (var a: files; p1, len1, p2, len2: longint; var b: files);
  Var i, j, k, ai, aj: longint;
  Begin
    i:=p1; j:=p2; seek(b,i);
    seek(a,i); read(a,ai); seek(a,j); read(a,aj);
    for k:=p1 to p1+len1+len2-1 do
      if (j<=p2+len2-1)and((i > p1+len1-1)or(ai > aj))
        then begin
          write(b,aj); inc(j);
          if j<n then begin seek(a,j); read(a,aj); end;
        end
      else begin
          write(b,ai); inc(i); seek(a,i); read(a,ai);
        end;
    End;

```

```

Procedure MK (poz: longint; var m: longint; var k: integer);
  Var kol: longint;
  Begin
    kol:=n - poz; m:=1; k:=0;
    while 2*m<=kol do begin m:=m*2; k:=k+1 end; {m=2k}
    k:=k mod 2;
  End;

```

```

Procedure Move (var a, b: files; poz: longint);
  Var x: longint;
  Begin
    seek(a, poz); seek(b, poz);
    while not eof(a) do
      begin
        read(a,x); write(b,x);
      end;
  End;

```

```

Procedure MMS_SortF (var a: files; n: longint);
  Var b: files;
  Procedure Sort_Rek (u: integer; poz: longint);
    Var p, len, m, poz1: longint; s, k, s1: integer;
  Begin
    len:=1;s:=1;MK(poz,m,k);
    if m=n then s1:=-1 else s1:=1;
    repeat p:=poz;
      while p<poz+m-1 do
        begin
          if (u+k) mod 2=1

```

```

        then if s*s1=1 then Merge(b,p,len,p+len,len,a)
            else Merge(a,p,len,p+len,len,b)
        else if s*s1=1 then Merge(a,p,len,p+len,len,b)
            else Merge(b,p,len,p+len,len,a);
    p:=p+2*len;
end;
len:=len*2;s:=-s;
until len=m;
poz1:=poz+m;
if (poz1>n-1)and(u>1) then if u mod 2 = 0 then Move(a,b,poz)
                            else Move(b,a,poz);
if poz1=n-1 then if u mod 2 = 0 then Merge(a,poz,m,n-1,1,b)
                  else Merge(b,poz,m,n-1,1,a);
if poz1<n-1 then
begin
    Sort_Rek(u+1,poz1);
    if u mod 2 = 0 then Merge(a,poz,m,poz1,n-1,b)
                      else Merge(b,poz,m,poz1,n-1,a);
end;
End;
Begin {MMS_SortF}
    assign(b,'b.dat');rewrite(b);
    Move(a,b,0);close(b);reset(b);
    if n>1 then Sort_Rek(1,0);close(b);
End;

```

Ниже в таблице указано время работы в секундах всех улучшенных методов на файлах при $n=2^k-1$ при различных значениях К. Для данного значения n количество обращений к рекурсивной процедуре Sort_Rek максимально и составляет k-1.

К	10	12	14	16	18	20
Neman_SortF	0.22	1.05	4.73	19.31	81.79	346.21
Shell_SortF	0.11	0.50	2.70	12.93	65.89	348.19
Heap_SortF	0.11	0.33	1.71	7.59	33.77	150.71
Quick_SortF	0.06	0.28	1.38	6.16	28.16	126.43
MMS_SortF	0.06	0.28	1.10	5.06	22.28	96.37

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Алкок Д. Язык паскаль в иллюстрациях. М.: Мир, 1991, 192 с.
2. Кнут Д. Искусство программирования, т. 3. Сортировка и поиск. Издательский дом «Вильямс», 2000, 832 с.
3. Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р. Алгоритмы: построение и анализ. М.: МЦНМО, 2000, 960 с.